

Методическое пособие для педагогов

Картотека подвижных игр и забав на масленицу

Автор - составитель:

инструктор по физической культуре

ПРОКОПЕНКО Ирина Владимировна



СКОВОРОДА. На полу (на земле, на снегу) начертите круг. Это сковорода. Все игроки (и взрослые, и дети) берутся за руки и прыгают на одной ноге, пытаясь толкнуть друг друга в круг. Кто попал в круг, тот «спекся» на сковороде. Задача игроков – в него не попасть.

СКОМОРОШКИ. Наденьте на ребенка (детей) шапочку скomorоха. Можно пришить бубенчики к обычной яркой шапочке. Попросите скomorошков показать, как медведи ходят, как гуси ходят, как петушки прыгают, как козлики бодаются, как солнышко по небу катится, и так далее. В конце игры после выполнения задания скomorошки пляшут под веселую музыку вместе со всеми.

ГОРШКИ. Впереди сидит на корточках «горшок». Сзади него стоит «продавец». Он предлагает свой товар, выкрикивает: «Кому горшки? Кому горшки?». Покупатель (один игрок – взрослый) присматривается к горшкам, ведет диалог – задает вопросы: «А хорош ли горшок?» Выбирает понравившийся горшок и торгуется о цене (можно продавать горшок и за 10 хлопков, и за 5 прыжков и т.п.). Если цена не устраивает, то покупатель идет дальше выбирать горшок. Если цена устраивает, то покупатель и продавец бьют по рукам и сразу же бегут по кругу в ту сторону, куда они стояли лицом. Кто прибежит первым на свое место – тот хозяин горшка. Если опоздал – становишься покупателем. Так игра продолжается. Затем продавцы и горшки меняются ролями.

КАРУСЕЛЬ. Возьмите длинную палку (можно взять гимнастическую палку или рейку из хозяйственного магазина). Привяжите к ее концу разноцветные атласные ленты одинаковой длины. Позовите детей и взрослых: «Кто хочет на нашей карусели с ленточками пробежаться?». Каждый берет один конец ленты, натягивает его и карусель кружится. Можно говорить слова в ритм движениям:
«Еле – еле – еле - еле Завертелись карусели.

А потом, потом, потом

Все бегом, бегом, бегом! (*убыстряем темп*) Побежали, побежали,

Побежали, побежали!

Можно после этих слов поменять направление движения. Тише, тише, не спешите, Карусель остановите. Раз-два, раз-два (*пауза*)

Вот и кончилась игра».

У МАЛАНЬИ (игра для всех возрастов). Водящий стоит в центре. Все поют песенку:

«У Маланьи, у старушки

Жили в маленькой избушке

Семь дочерей, семь сыновей,

Все без бровей (*закрываем брови ладошками*).

С такими глазами (*здесь и далее Маланья смешно изображает глаза, огромные уши, длинный нос и т.д., а все игроки за ней*

повторяют эти движения), С такими ушами, с такими носами, С такими усами, с такой головой, С такой бородой...

Ничего не ели, целый день сидели,

На нее (на него) глядели,

Делали вот так... (*ведущий делает движение, а все его повторяют*)»

Кто лучше всех повторил движение – тот становится Маланьей в следующей игре.

ДУДАРЬ. Выбирается один дударь. Определите до игры место, куда нужно будет убежать от дударя. Все играющие берутся за руки, идут по кругу и говорят ритмично или поют:

«Дударь, дударь дударище, старый, старый, старичище.

Его под колоду. Его под сырую.

Его под гнилую.

Дударь, дударь, что болит?»

Дударь отвечает, называя одну часть тела. Например: «Локоть болит». Значит, каждому игроку нужно взяться за локоть правого соседа. Получится замкнутый круг. Идем по кругу дальше и снова говорим или поем слова. И снова спрашиваем:

«Дударь, дударь, что болит?»

Дударь отвечает: «Колено болит» (или называет другую часть тела). Игроки берутся за колени друг друга и, не отпуская руки (держа их на коленях соседей) идут по кругу и поют дальше. Игра может продолжаться долго с названием разных частей тела: ухо болит, пятка болит, спинка болит, плечо болит, щека болит). Но в конце концов дударь говорит:

«Ничего не болит!

Я Вас ловлю!» и догоняет игроков.

Игроки должны успеть убежать от дударя в условленное место. Кто не успел – тот становится дударем. Очень веселая игра, создающая праздничное настроение.

ПРЯНИЧНАЯ ДОСКА. Все играющие садятся рядом друг с другом на скамейку или на стулья, поставленные в ряд. Это будет «пряничная доска». Вокруг скамьи или стульев должно быть достаточно места (чтобы можно было их обежать). Водящий ходит вдоль «пряничной доски», все игроки говорят или поют:

Прянична доска, с целого пенька, С целого пенька, сбрось-ка паренька.

На слова «Сбрось-ка паренька» водящий быстро хлопает рукой по колену одного из игроков. Игрок должен быстро обежать «пряничную доску» и сесть на свое место. В это время ведущий обегает «пряничную доску» в другом направлении. Если водящий успел занять место игрока – то теперь водить будет игрок, которого хлопнули по колену. Если нет- то снова будет водить тот же водящий.

ПУЗЫРЬ (МЕСИМ ТЕСТО). Игра подходит для самых маленьких деток. Беремся за руки и говорим вместе три раза: «Месим, месим тесто». На эти слова медленно и ритмично топая подходим друг к другу (чтобы круг, образованный нашими руками, стал совсем маленький). Затем начинаем «раздувать» пузырь, то есть расширять наш круг, приговаривая:

«Раздувайся, пузырь,
Раздувайся, большой,
Оставайся такой
Да не лопайся! Бух! Лопнул!»
(отпускаем руки и приседаем, выдыхая долго): шшшшш.

КАК ВО НАШЕМ ВО ДОМУ (игра для самых маленьких). Беремся за руки, ходим и говорим ритмично:

«Как во нашем во дому
Печка истоплёная, Блины испечёные, Каравай состряпанный.
Эдакий уууузенький! (*сходимся в узкий круг*)
Эдакий нииизенький! (*садимся на корточки*)
Эдакий широооокий! (*делаем широкий круг, не отпуская рук*) Эдакий
высоооокий! (*высоко поднимаем руки вверх, встаем на цыпочки*)».

НА ЛОШАДКЕ (игра для самых маленьких). Обычно на Масленицу катались на лошадях. И мы тоже покатаемся. Посадим ребенка к себе на колени и «поедем».

«По кочкам, по кочкам,

По маленьким кусточкам,
На молодой лошадке
В горку – ух, ух, ух (*поднимаем и опускаем колени*).
А с горки – буууух! *«(вытягиваем вперед ноги и скатываем с них ребенка как с горки)*).

КАТАНИЕ НА ЛОШАДЯХ. С детьми постарше можно поиграть в катание на лошадях по-другому. Возьмите красивую тесьму или ленту, привяжите на нее колокольчики. Получится упряжка. Ребенок встает в «упряжку», остальные участники берутся руками за концы тесьмы или ленты и говорят:

«Стук-стук, тра-та-та, Отворяйте ворота!

Отворяйте ворота!

Выезжаем со двора! Но!»

На это слово лошадка начинает двигаться, звенит бубенцами, пока ей не скажут «тпру».

Масленичные горелки

Как бы не злилась зима, как бы не кусал мороз за щеки и нос, а не одолеть им просыпающегося солнышка. И ваши детки на празднике не замерзнут, если предложить им поиграть в веселые масленичные горелки.

Забаву можно начать с ручейка. Сначала взрослый расставляет детей парами друг за другом. Дети в паре держатся за руки. Руки подняты вверх - образуется ворота. Последняя пара пробегает под воротами из рук и становится первой. Так льется ручеек, пока каждая пара детей не пробежит под воротами. После того, как ручеек закончен, дети начинают петь песенку "Гори гори ясно". В это время водящий ребенок стоит на 6 шагов впереди ручейка.

"Гори гори ясно"

Гори, гори ясно,

Чтобы не погасло!

Глянь на небо,

Птички летят,

Колокольчики звенят:

- Дин-дон, дин-дон,

Выбегай скорее вон!

Как только песенка допета, первая пара разбегается - один ребенок из пары бежит вдоль своей стороны ворот (детей стоящих в парах друг за другом), другой ребенок - соответственно вдоль своей. Водящий должен поймать кого-либо из пары, пока им не удалось вновь взяться за руки.

Игра тем интереснее, если ребятшек много. Тогда у водящего есть время схватить кого-нибудь из убегающих.

Как только водящий поймал беглеца, он берет его за руку и пара становится последней в "ручейке". Оставшийся без пары водит.

Заря зарница

В эту веселую подвижную игру можно играть с большой компанией детей. Для игры нужна будет яркая атласная лента.

Дети становятся в широкий круг, руки у каждого за спиной. Водящий - "Заря" ходит с лентой в руках вокруг хоровода и поет:

Заря - зарница,
Красная девица,
По полю ходила,
Ключи обронила,
Ключи золотые,
Ленты голубые,
Кольца обвитые
За водой пошла!

Как только пропеты последние слова песенки водящий кладет ленту на плечо одному из детей в хороводе и убегает. Ребенок должен взять ленту и бежать с ней в другую сторону. Каждый из них стремится занять освободившееся место в кругу. Тот, кто успел стать на место, остается в кругу, а оставшийся становится "Зарей".

Эту игру можно усложнить, если сам хоровод детей тоже будет двигаться. В какую сторону пойдет движение нужно определить заранее.

Перетягивание каната

Перетягивание каната - одна из самых старых масленичных забав. И с детьми тоже можно поиграть в перетягивание каната. Чтобы было интереснее вместо каната можно использовать резиновый гладкий шланг.

Перед игрой дети распределяются в команды. Веселее, если команды состоят не из одних девочек или мальчишек, а получаются смешанными. Можно определить кто попадет в какую команду считалками или другими играми. Как только команды определены, рисуют линию. Можно нарисовать на снегу линию красными красками или водой с красной краской. Ребят можно расставить необычным способом, например, дети стоят спиной друг к другу.

Судья дает свисток и перетягивание каната начинается. Как только противник заступил за нарисованную черту - игра заканчивается.

Снежная крепость

Если на масленичные гуляния снег липкий, детям можно поиграть в снежную крепость. Для этого сначала каждая команда строит свои укрепления, а потом готовит снежные заряды. После сигнала команды начинают бросать снежки. Чья крепость будет быстрее разрушена, та команда и проиграла. В этой игре нужна меткость и аккуратность.

Взрослый до начала игры должен предупредить детей о том, что бросать снежки в лицо другим игрокам нельзя. Нарушитель тут же покидает команду.

Игра снежный тир

На Масленицу можно придумать и сделать для детей веселую игру "Снежный тир". Воспитатели или родители заранее готовят для детей мишени и подарки. В качестве мишеней могут быть установлены фанерки-щиты с концентрическими кругами. Или же можно установить столбы с игрушкой, которую нужно сбить снежком.

Первые цветочки

На снегу разбрасываются искусственные цветы. Детям надо как можно быстрее собрать "выросшие" первые цветы. Выигрывает тот, у кого больше цветов.

Платочки

На перекладину за нитки подвешиваются разноцветные платочки. Нужно подпрыгнуть и сорвать один из платочков. Затем платочек можно подарить маме.

Вороны и воробьи

Играющие делятся на 2 команды. Одни - "вороны", другие - "воробьи". Ведущий говорит: "Вороны!", и "вороны" ловят "воробьев". По команде: "Воробьи!", "воробьи" ловят "ворон".

Бои мешками и подушками

Дети встают в очерченный круг, вооружаются подушками (мешками, наполненными тряпками) и бьют ими друг друга.

Снежный лабиринт

На ледяной снеговой площадке протаптываются пересекающиеся дорожки, по которым можно ходить, бегать, играть в салочки.

Всадник

На площадке выставляются кегли в цепочку. Нужно пробежать верхом на метле змейкой и не сбить кегли. Побеждает тот, кто уронит меньше кеглей.

Игра с Солнцем.

В центре круга – «солнце» (на голову ребенку надевают шапочку с изображением солнца). Дети хором произносят:

Гори, солнце, ярче -

Летом будет жарче,

А зима теплее,

А весна милее.

Дети идут хороводом. На 3-ю строку подходят ближе к «солнцу», сужая круг, поклон, на 4-ю - отходят, расширяя круг. На слово «Горю!» - «солнце» догоняет детей.

Три ноги

Играющие разбиваются на пары, каждой паре связывают ноги (правую ногу одного с левой ногой другого). Пара на «трёх ногах» добегают до поворотного флажка и возвращается на линию старта.

Кто быстрее на метле

На площадке выставлены кегли в цепочку. Нужно пробежать верхом на метле змейкой и не сбить кегли. Побеждает тот, кто меньше всех их собьет.

Тачка

Командная эстафета, где требуется разбивка на пары. Одному из пары придётся стать тачкой, не той тачкой, о которой вы смотрите мультики, а грузовым транспортом с одним колёсиком и двумя ручками. На таком транспорте в старину груз перевозили. Роль колёсика будут играть руки, а ручек - ноги. По команде игрок - «тачка» ложится на землю, делая упор на руках, а «водитель» берет своего партнера за ноги, чтобы корпус «тачки» был параллелен земле. «Тачка», двигаясь на руках, должна доехать до поворотного флажка и вернуться назад, где уже готова к движению другая «тачка».

«Карельские гонки»

— (игра на санках).

Соперники садятся в санки, упираются ногами в полозья, и разгоняются, отталкиваясь руками или лыжными палками. Кто быстрее проедет определенное расстояние, тот выиграл.

Игра «Золотые ворота»

(Двое встают лицом друг к другу и поднимают вверх руки – это ворота)

Остальные берутся друг за друга так, чтобы получилась цепочка.

Игроки – ворота, говорят слова, а цепочка должна быстро пройти между ними

«Золотые ворота пропускают не всегда:

Первый раз прощается,

Второй раз запрещается,

А на третий раз не пропустим вас!

С этими словами руки опускаются, «ворота» закрываются. Те, кто оказались пойманными, становятся дополнительными воротами «Ворота» побеждают, если они поймают всех игроков.

Дуэль

Два соперника встают друг против друга на расстоянии около 10 м. Каждый очерчивает вокруг себя круг диаметром в 1 м. Выбранный секундант бросает жребий - кому начинать. По его же команде начинающий игру наклоняется, лепит снежок и бросает его в соперника, затем стреляет второй. Если оба промахнулись или же оба попали друг в друга, то продолжают бросать снежки по очереди. Но если один попал, а другой промахнулся, то тот, кто промахнулся, уступает свое место следующему. Увертываться можно любым способом, но только не выходя из круга.

Кто кого перетянет

Начертите на снегу круг диаметром 1м. Свяжи пару санок крепкой веревкой (3-4 м). Поставь санки так, чтобы они находились на одинаковом расстоянии от круга и чтобы веревка проходила через центр круга. На санки садятся два соперника спиной друг к другу. Руками надо держаться за санки, а ногами упираться в снег. Кто завезет соперника в круг, тот победил.

Догоняя, убегай

На снегу круг диаметром 3-5 м. На противоположных концах круга становятся 2 участника с санками на веревках. По сигналу они начинают, бежать друг за другом. И кто догоняет, тот должен сесть на чужие санки - пусть покатает немножко.

Ленточная карусель

Эта забава тоже напоминает старинную русскую забаву для взрослых. В снег втыкается длинная палка или шест. К шесту так привязываются яркие ленты, чтобы они легко скользили и вращались на палке, но не спускались к земле. Каждый ребенок выбирает свою ленточку и бежит друг за другом по кругу.

“Маша-растеряша”

Дети, принимающие участие в этой игре, становятся в один ряд, берутся за руки, образуя тем самым цепочку. По правую сторону цепочки назначается вожак, который по команде начинает бег со сменой направления, и вся цепочка начинает движение за ним. Однако никто кроме вожака не знает направления движения, поэтому достаточно сложно удержать равновесие и не рассоединить цепочку. Чем дальше игрок находится от вожака, тем ему сложнее удержать равновесие, не упасть или не разорвать цепь. Тот, кто падает – выходит из игры. Главное в этой игре продержаться до конца.

“Дядюшка Трифон”

Это старая русская игра, которую любят дети. Ее можно проводить под музыку. Дети встают в круг, берутся за руки. В центре находится ведущий, а играющие ходят по кругу и говорят нараспев слова:

“А у дядюшки Трифона
Было семеро детей,
Семеро сыновей
Они не пили, не ели,
Друг на друга смотрели.
Разом делали, как я!”

При последних словах все начинают повторять его жесты. Тот, кто повторил движения лучше всех, становится новым ведущим, а старый ведущий превращается в обычного игрока.

“Гуси и гусыни”

Это старая народная игра. Почти в каждой стране мира она известна под разными названиями. Правила игры очень просты: все игроки становятся в круг лицом в центр. Со стороны спины за ними ходит ведущий и каждому, дотрагиваясь до спины, дает имя “гусь ” или “гусыня”. Если он дотрагивается до игрока и называет его гусыней, то игрок стоит на месте, но если называет игрока

“гусем”, то тогда игрок покидает свое место и старается обежать весь круг собравшихся и занять свое место. Сложность в том, что ведущий тоже обегает круг, но бежит в противоположную сторону, и в итоге свободное место занимает или игрок, или ведущий. Тот, кто остался без места, становится ведущим, и игра повторяется.

“Бубенцы”

Это старая русская игра, она отлично подойдет для праздника Масленицы. Играющие встают в круг. На середину выходят двое – один с бубенцом или колокольчиком, а другому завязывают глаза.

Все остальные поют:

«Трынцы-брынцы, бубенцы,

Раззвонились удалцы:

Диги-диги-диги-дон,

Отгадай, откуда звон!»

После этих слов “жмурка” должен по звуку бубенца догадаться и поймать увертывающегося от него участника с бубенцом. Когда участник с бубенцом пойман, он становится “жмуркой”, а предыдущий “жмурка” превращается в обычного игрока.

“Земля, воздух, вода, огонь»

Играющие становятся в круг, в середину которого встает водящий. Он бросает мяч кому-нибудь из играющих, произнося при этом одно из четырех слов: “земля”, “вода”, “огонь” или “воздух”. Если водящий сказал слово «Земля!», тот, кто поймал мяч, должен быстро (пока водящий считает до пяти) назвать какое-либо домашнее или дикое животное; на слово «Вода!» играющий отвечает названием какой-либо рыбы; на слово «Воздух!» – названием птицы. При слове «Огонь!» все должны помахать руками. Затем мяч возвращают водящему. Если игрок ее не успел назвать слово или ошибся – он «платит» фант, и игра продолжается.

Бильбоке

Старинная французская игра с привязанным шариком, который подбрасывается и ловится в ложечку. Возьмите толстую нитку или шнурок длиной 40 см. Один конец приклейте липкой лентой к шариком от настольного тенниса, а другой – к доньшку пластмассового стаканчика или привяжите к ручке пластмассовой кружки. Ваше бильбоке готово. Играют несколько человек. Надо подбросить шарик вверх и поймать его в стаканчик или кружку. За это начисляется одно очко. Ловить шарик по очереди до промаха. Промахнувшийся передает бильбоке следующую за ним игроку. Победителем становится тот, кто первым наберет условленное количество очков.

Малечена-калечина

Играющие выбирают водящего.

Каждый игрок берет в руки небольшую палочку (длиной 20-30 см). Все произносят такие слова:

Малечена - калечина,

Сколько часов

Осталось до вечера,

До зимнего?

После слов "До зимнего?" ставят палочку на ладонь или любой палец руки. Как только поставят палочки, ведущий считает: "Раз, два, три, ... десять". Выигрывает тот, кто дольше продержал предмет. Ведущий может давать разные задания: играющие, удерживая палку, должны ходить, приседать, поворачиваться вправо, влево, вокруг себя.

«ЗАЙМИ ПУСТОЕ МЕСТО».

Дети, взявшись за руки, идут по кругу. Ведущий внутри круга идет им на встречу со словами: Купи, тятя мне коня,

Воронные ножки.

Буду девочек катать

По большой дорожке.

После этих слов дети и ведущий останавливаются. Скоморох вручает двум детям, которые оказались напротив него по палке. Получившие палочки скачут на них, как на лошадках под веселую музыку вокруг хоровода, стараясь быстрее вернуться на свое место. При встрече говорят: «Здравствуй». Опоздавший проигрывает.

«Звонарь»

Ход игры. Дети встают в круг. Считалкой выбирается водящий. Он идет по кругу и приговаривает:

Дили-дон, дили-дон,

Отгадай, откуда звон.

Остальные игроки приплясывают на месте. На слово "звон" водящий поворачивается к игроку, стоящему возле него и, хлопнув в ладоши три раза, кланяется.

Игрок тоже хлопает три раза в ладоши, кланяется и встает за водящим.
Теперь они вдвоем идут по кругу, приговаривая:

Дили-дон, дили-дон,

Отгадай, откуда звон.

На слово "звон" водящий опять хлопками и поклоном приглашает следующего игрока включиться в игру. Так игра продолжается до тех пор, пока сзади водящего не окажется 4-6 человек.

После этого дети, оставшиеся в кругу, хлопают, а водящий и выбранные ими грающие приплясывают. С окончанием музыки водящий и другие играющие должны встать парами. Кому пары не хватило - тот становится водящим.

Веселой Вам Масленицы!